

CONTENTS

- 119 Category Cards
- 6 Voting Cards

SET UP

Separate Voting Cards from the Category Cards. Shuffle the Category Cards and place them in a pile.

PLAY OPTIONS

Choose the one that best suits your group.

Chronicler

Pick up a card from the top of the deck. Share your story that matches the category. The next player turns over the next card.

Kit n' Caboodle

One person picks up a card from the deck. Then each person shares their story that matches the category on the selected card.

The Gambler

Each player is dealt 5 cards. Players may choose to return some or all of their cards and receive as many new ones. Then each player must share stories that match the categories of their cards.

The Bamboozle

On your turn, pick up a card from the deck and without telling anyone else, choose to tell a true or false story. You must commit with your Voting Card whether the story is true or false before you tell it. After the story is told, all the other players guess whether the story is true or false with their Voting Card. Players receive a point if they answer correctly with the storyteller. If a player is incorrect, then the storyteller receives their points. First player to reach 20 points wins the game.

CONTENTUS

- 119 cartes de catégorie
- 6 cartes de vote

COMMENT JOUER

Brasser le paquet de carte et le placer face vers le bas au centre du groupe. Choisir parmi une des options de jeu ci-dessous.

Partager vos expériences de vies, vos moments drôles, vos révélations surprenantes, vos moments tendres et moins tendres ou vos histoires de familles; le tout sans censure. Détendez-vous, partagez et amusez-vous! C'est à vous de choisir la longueur du jeu... c'est tout à propos de vous.

Tout simplement pour jaser :

Option 1 : Le premier joueur ramasse une carte du haut du jeu de cartes et partage son histoire. Le prochain joueur ramasse une carte à son tour et partage une histoire traitant d'un nouveau sujet.

Option 2 : Le premier joueur ramasse une carte du haut du jeu de carte et partage son histoire. Tous les autres joueurs partagent à leur tour une histoire à ce sujet avant de passer à la prochaine carte et au prochain sujet.

Pour être plus compétitif :

Option 3 : Choisissez de jouer aux Chroniques de l'esprit de façon compétitive. Chaque joueur reçoit une carte de vote, y inclut le joueur qui partage son histoire. Celui qui raconte l'histoire doit décider s'il racontera une histoire vraie ou inventée. Avant le vote, le joueur qui raconte l'histoire place sa carte de vote sous la boîte avec le symbole X ou O faisant face vers le haut. Le X signifie une histoire inventée et le O une histoire vraie. Une fois l'histoire racontée, tous les joueurs votent en unisson pour dire s'ils croient à la véracité de l'histoire en plaçant un X ou un O vers le haut.

Les joueurs qui ont bien déterminé la véracité de l'histoire reçoivent un point. Le joueur qui a raconté l'histoire reçoit un point pour chaque joueur qui a mal deviné. À la fin de la joute, le joueur avec le plus de points gagne.

Option 4 : Ramasser une carte du dessus du jeu de carte, en faisant attention de ne montrer la carte de catégorie aux autres joueurs. Une fois l'histoire racontée, chaque joueur a la chance de deviner la catégorie. Chaque joueur qui devine correctement reçoit un point. Le joueur avec le plus de points à la fin de la joute gagne.

INHALT

- 119 Category Cards
- 6 Wahl Karten

WIE MAN SPIELT

Mischen sie die Karten und legen Sie sie in der Mitte verdeckt auf. Waehlen Sie von einen der unten angegebenen Spieloptionen. Teilen Sie Lebenserfahrungen, lustige Erinnerungen, schockierende Momente und Familiengeschichten, mit all ihren Hoehen und Tiefen. Lehnen Sie sich zurueck und haben Sie Spass.. Wie lange Sie spielen haengt von ihnen ab.. alles dreht sich um Sie !

Option 1: Der erste Spieler hebt eine Karte ab und erzaehlt seine Geschichte zu dem Thema angegeben auf der Karte. Der naechste Spieler hebt eine neue Karte ab und erzaehlt seine Geschte zu einem neuen Thema.

Option 2: Ein Spieler hebt eine Karte ab und jeder Spieler erzaht seine Geschichte zum selben Thema.

Option 3: Wenn Sie Chronicles of the Mind als Spiel spielen wollen. Jeder Spieler bekommt eine Wahl Karte, auch der Spieler der gerade seine Geschichte erzaelt hat. Der Spieler, der seine Geschichte erzaehlt, muss entscheiden ob die Geschichte , die jeder erzaehlen wird, wahr oder gelogen sein soll. Bevor jeder Spieler waehlt, legt der Spieler, der die Geschichte erzeht , die Wahl Karten unter die Box. Wenn das X nach oben zeigt, muss eine erfundene Geschichte erzaehlt werden, be einen O eine wahre. Wenn die Geschichte zu ende ist muessen alle Spieler abstimmen, ob die Geschihcte wahr oder gelogen ist. Sie muessen die Wahl Karten mit entweder einem X oder einem O auflegen. Der Spieler, der die Geschichte erzaehlt hat, bekommt einen Punkt fuer jede falsche Antwort von den Mitspielern. Die restlichen Mitspieler bekommen einen Punkt fur jede richtig geratene Antwort. Wer am meisten Punkte erzieht gewinnt.

Option 4: Heben Sie eine Karte ab und halten sie geheim. Erzaehlen Sie ihre Geschichte. Am Ende raten die Mitspieler welches Thema auf jeder Karte war. Fuer jede richtige Antwort bekommt man einen Punkt. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



CONTENIDO

- 119 cartas de Categorías
- 6 cartas de Votación

COMO JUGAR

Mezcla el mazo de cartas y ubícalas boca abajo en el centro del grupo. Elige una de las opciones de juego descritas. Comparte experiencias de vida, momentos cómicos, confesiones asombrosas, momentos tiernos o no tan tiernos, o historias familiares con todos los detalles escandalosos ¡Relájate, comparte y diviértete! ¡Tu puedes decidir cuanto tiempo jugar... esta en ti!

Como tema de conversación:

Opción 1: La primer persona toma una carta del tope del mazo y comparte le historia. La siguiente persona toma la carta siguiente del mazo y comparte su historia de un tema diferente.

Opción 2: La primer persona toma una carta del tope del mazo y comparte la historia. Cada persona comparte su historia sobre el mismo tema antes de pasar a la próxima carta.

Como juego:

Opción 3: Elige jugar "Crónicas de la Mente" como un juego. Cada jugador recibe una carta de votación incluyendo el jugador que esta compartiendo su historia. El que cuenta la historia debe decidir si va a compartir una historia real o una inventada. Antes de la votación el que conto la historia ubica su carta de votación debajo de la caja con el signo X o O boca arriba. X significa una historia inventada, y O significa una historia real. Una vez que la historia finaliza, todos los jugadores deciden si la historia es real o no ubicando su carta con la X o O boca arriba. Los jugadores que han coincidido en la votación con el que contó la historia reciben un punto, y el que contó la historia recibe un punto por cada jugador que no coincidió en la votación. El jugador con más puntos al final del juego, gana.

Opción 4: Toma una carta del tope del mazo cuidando de no mostrarla a los otros jugadores. Una vez que has terminado de contar tu historia, cada jugador trata de adivinar el tema de la carta. Cada jugador que adivina correctamente el tema, recibe un punto. El jugador con más puntos al final del juego, gana.